

Android 開発初心者のためのライフサイクルの話

深井 貴明

岡山大学 情報工学科 3 回生

February 25, 2012

twitterID: @pukka_TiM
Google+ : deepTokikane



自己紹介

- 岡山大学の3回生
- 情報工学科専攻
- 未年, 牡羊座
- 最近 L^AT_EX とか Emacs とかばかり言ってる人

ちなみに今回のこのスライドは \LaTeX beamer で作ってみました

ちなみに今回のこのスライドは $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ beamer で作ってみました

みんな $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ を使おう

ところで...

ところで...

みなさん,Androidのライフサイクルってご存知ですか?

Android アプリの構成

- Activity:画面 1 枚に相当
- Service:バックグラウンドでの処理に相当
- ブロードキャストレシーバー
- コンテンツプロバイダ

Activity にはライフサイクルがある!

なぜ初心者ライフサイクルの話なのか？

なぜ初心者にライフサイクルの話なのか？

ライフサイクルの話はだいたいの参考書の最初の方に載ってる
(たぶんこのLTよりもちゃんとしたことを書いてるはず)

なぜ初心者にライフサイクルの話なのか？

ライフサイクルの話はだいたいの参考書の最初の方に載ってる

(たぶんこのLTよりもちゃんとしたことを書いてるはず)

でも最初に言われても

(° °)ポカーン

(` _ `) フーン

ぐらゐのリアクシヨンしかとれない

ぐらいのリアクションしかとれない
それに最初はわからなくてもとりあえずサンプルアプリ
くらいなら作れる

ぐらゐのリアクシヨシカとれなゐ
それに最初はわからなくてもとりあゑずサンプルアプリ
くらいなら作れる
でも結構最初の方に押さえておいた方がいゐ概念

ぐらゐのリアクシヨシカとれなゐ
それに最初はわからなくてもとりあゑずサンプルアプリ
くらいなら作れる
でも結構最初の方に押さえておいた方がいゐ概念

じゃあライフサイクルってどんなの？

じゃあライフサイクルってどんなの？

ライフサイクルの図

Activity の処理は各フェーズを司るメソッドを

Activity の処理は各フェーズを司るメソッドを

オーバーライド

Activity の処理は各フェーズを司るメソッドを

オーバーライド

することで記述する.

(今日はこの単語以外特に Java っぽい要素ないです, はい)

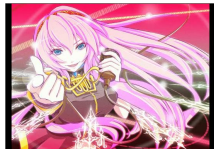
デモ

- バックボタンを押すと onDestroy
- ホームボタンで離れると onStop
- 画面の向きを変えると onDestroy まで行ってまた onCreate から

色々試してみましよう
デモアプリとか

例えば...

別のアプリを開いて戻ってきたら必ず行いたい処理
onResume をオーバーライドして記述 (onCreate に書
いちゃダメダメよ)



おまけ

フラグメントのライフサイクル

そもそもフラグメントって？

フラグメントのライフサイクル

そもそもフラグメントって？
すーごく大雑把に言うと

フラグメントのライフサイクル

そもそもフラグメントって？

すごく大雑把に言うと

Activity が入れ子に出きるようになったもの

Activity のなかにフラグメントを入れれる

フラグメントのライフサイクル

フラグメントも似たようなライフサイクル

フラグメントのライフサイクル

フラグメントも似たようなライフサイクル
(フラグメントのライフサイクルの方がちょっと複雑?)

参考ページ

<http://www.techdoctranslator.com/android/guide/activities/fragments>

参考ページ

<http://www.techdoctranslator.com/android/guide/activities/fragments>
(もう図を書くの疲れたの)

デモ

デモ

のつもりだったんですけどね...

デモ

のつもりだったんですけどね...

このPCに3.xのSDK入ってなかったの忘れてた orz

デモ

のつもりだったんですけどね...

このPCに3.xのSDK入ってなかったの忘れてたorz

<http://tokikane.syogyoumujou.com/contents/okajugLT.html>

デモ

のつもりだったんですけどね...

このPCに3.xのSDK入ってなかったの忘れてたorz

<http://tokikane.syogyoumujou.com/contents/okajugLT.html>

のページに置いてますので(上から2番目)

デモ

のつもりだったんですけどね...

このPCに3.xのSDK入ってなかったの忘れてたorz

<http://tokikane.syogyoumujou.com/contents/okajugLT.html>

のページに置いてますので(上から2番目)